

```
using System;
class LoopQ3
{
    public static void Main(string args[])
    {
        Light l1 = new Light(Console.ReadLine());
        Console.WriteLine("הכנס כיוון מכונית");
        int n = int.Parse(Console.ReadLine());
        while (n != 0)
        {
            l1.AddCar(n);
            Console.WriteLine("הכנס כיוון מכונית");
            n = int.Parse(Console.ReadLine());
        }
        Console.WriteLine("בכיוון 1 נסעו: "+l1.GetSide1());
        Console.WriteLine("בכיוון 2 נסעו: "+l1.GetSide2());
        Console.WriteLine("בכיוון 3 נסעו: "+l1.GetSide3());
        Console.WriteLine("אחוז המכוניות בכיוון 1: "+l1.Perc(1));
        Console.WriteLine("אחוז המכוניות בכיוון 2: "+l1.Perc(2));
        Console.WriteLine("אחוז המכוניות בכיוון 3: "+l1.Perc(3));
        Console.WriteLine("זמן בשניות המוקצה לכיוון 1: "+l1.Perc(1));
        Console.WriteLine("זמן בשניות המוקצה לכיוון 2: "+l1.Perc(2));
        Console.WriteLine("זמן בשניות המוקצה לכיוון 3: "+l1.Perc(3));
    }
}
```