

C#

```

public static int SidraA(Queue<int> q,int num)
{
    // הפעולה מקבלת תור של מספרים שלמים שונים מ 0 ומספר שלם
    // הפעולה מחזירה את אורך התת סדרה בתור המתחילה במספר ונגמרת בנגדי שלו/
    int count = 0;
    Queue<int> ezer = new Queue <int>();
    while(!q.IsEmpty() && q.Head() != num)
        ezer.Insert(q.Remove());
    if q.IsEmpty()
        count =-1; // לא לבצע החזרה יש להחזיר תור למקוריותו עבור המספרים האחרים
    while(!q.IsEmpty() && q.Head() !=-num)
    {
        count++
        ezer.Insert(q.Remove());
    }
    if q.IsEmpty()
        count =-1; // לא לבצע החזרה יש להחזיר תור למקוריותו עבור המספרים האחרים
    else
        count++; // למנות גם את המספר הנגדי
    // העברת יתרת התור לתור העזר/
    while(!q.IsEmpty() && flag)
        ezer.Insert(q.Remove());
    // החזרת התור למקור/
    while(!q.IsEmpty())
        q.Insert(ezer.Remove());
    return count
}

```

C#

```

public static Stack<Item> SidraB(Queue<int> q)
{
    // הפעולה מקבלת תור של מספרים שלמים אי שלילים
    // ומחזירה מחסנית שכל איבר בה הוא זוג : האיבר המתחיל את התת סדרה ואת אורכה
    Stack<Item> S = new Stack<Item>();
    while(!q.IsEmpty())
    {int x = q.Head();
    int y = SidraA(q,x);
    x = q.Remove();
    if (y !=-1)
    {
        Item p = new Item(x,y);
        S.Push(p);
    }
    }
    return S;
}

```