

```

public static bool BothTenUnit(Stack<int> s)
{
    bool[] ten = new bool[10]; // מערך המתאר אם ספרה הופיעה כספרת עשרות
    bool[] unit = new bool[10]; // מערך המתאר אם ספרה הופיעה כספרת אחדות
    Stack<int> s1 = new Stack<int>(); // מחסנית עזר לשמירת הנתונים
    for (int i = 0 ; i<10 ; i++) // לולאה לאתחול המערכים
    {
        ten[i] = false;
        unit[i] = false;
    }
    while (!s.IsEmpty())
    {
        ten[s.Top()/10] = true; // עדכון מופע של ספרת עשרות
        unit[s.Top()%10] = true; // עדכון מופע של ספרת אחדות
        s1.Push(s.Pop()); // העברת הנתון למחסנית עזר
    }
    while (!s1.IsEmpty()) // החזרת האיברים למחסנית המקורית
        s.Push(s1.Pop());
    for (int i = 0 ; i<10 ; i++)
        if (ten[i] != unit[i]) // בדיקת ערכים זהים בשני המערכים בהתאמה
            return false;
    return true;
}

```