

```

public static bool SimetryDiagonal(int[,] m)
{ // טענת כניסה : הפעולה מקבל מערך דו ממדי
  // טענת יציאה : הפעולה מחזירה אמת אם המטריצה היא סימטרית ביחס לאלכסון או שקר אחרת
  if (SumAboveDiagonal(m,0,1) == SumBelowDiagonal(m,1,0))
    return true;
  return false;
}
public static int SumAboveDiagonal(int[,] m, int i, int j)
{// הפעולה מחשבת את סכום האיברים מעל האלכסון הראשי במטריצה
  if (i == m.GetLength(0)-2)
    return m[i,j];
  if (j == m.GetLength(1)-1)
    return SumAboveDiagonal(m, i+1, i+2) + m[i,j];
  return SumAboveDiagonal(m, i, j+1) + m[i,j];
}
public static int SumBelowDiagonal(int[,] m, int i, int j)
{// הפעולה מחשבת את סכום האיברים מתחת לאלכסון הראשי במטריצה
  if (j == m.GetLength(1)-2)
    return m[i,j];
  if (i == m.GetLength(0)-1)
    return SumBelowDiagonal(m, j+2, j+1) + m[i,j];
  return SumBelowDiagonal(m, i+1, j) + m[i,j];
}
}

```